

Delock Commutateur USB 2.0 4 PC à 1 appareil

Description

Ce commutateur USB de Delock permet de partager un seul appareil périphérique USB 2.0 avec quatre systèmes informatiques différents. Cela évite d'acheter plusieurs périphériques ou le problème de permuter les câbles d'un système à l'autre.

Fonction de mémoire

Le port de sélection fonctionne avec un bouton, même si un des systèmes informatiques est déconnecté. Le dernier réglage est enregistré, même si l'unité est arrêtée ou redémarrée.

Montage sécurisé

Un aimant intégré permet au commutateur d'être monté sur des surfaces métalliques appropriées ; en alternative, le boîtier a une option pour être monté au mur avec des vis.



N° produit 11493

EAN: 4043619114931

Pays d'origine: Taiwan,
Republic of China

Emballage: Retail Box

Détails techniques

- Connecteurs :
 - Entrée :
 - 4 x USB 2.0 Type-B femelle
 - Sortie :
 - 1 x USB 2.0 Type-A femelle
- 1 x bouton avec témoin LED pour PC 1, PC 2, PC 3 et PC 4
- Alimentation par le bus USB (aucune autre source électrique n'est nécessaire)
- Débit de données jusqu'à :
 - Hi-Speed 480 Mbps,
 - Full-Speed 12 Mbps,
 - Low-Speed 1,5 Mbps
- Rétrocompatible avec l'USB 1.1
- Plug & Play
- Indépendant du système d'exploitation, pas besoin d'installer un pilote
- Boîtier en plastique
- Montage mural intégré dans le boîtier
- Base magnétique
- Couleur : noir

- Dimensions (LxlxH) : env. 106 x 56 x 25 mm

Configuration système requise

- PC ou portable avec un port USB Type-A disponible
- Câbles de connexion

Contenu de l'emballage

- Commutateur
- 2 câbles USB A mâle à USB B mâle, longueur env. 1,8 m
- Mode d'emploi

Image



General

Mounting type:	magnetic Montage mural
Spécifications techniques:	USB 2.0

Interface

Sortie :	1 x USB 2.0 Type-A femelle
Entrée :	4 x USB 2.0 Type-B femelle

Technical characteristics

Débit de données:	USB 2.0 jusqu'à 480 Mo/s
-------------------	--------------------------

Physical characteristics

Matériau du boîtier :	Plastique
Longueur:	106 mm
Width:	56 mm
Height:	25 mm
Couleur:	noir